

GTA Saarbrooklyn

Zum Preorder-Start von GTA VI fragen wir uns: Warum wieder Vice City? Zeit für ein Setting, das mindestens genauso viel Potential bietet: Willkommen in Saarbrooklyn! Du bist Rene Becker, Kleinkrimineller aus Hinderbak. Nach einer missglückten Geldautomaten-Sprengung machst Du Dich über die nahe Grenze in die Meth-Hauptstadt Europas. Abende verbringst Du im berühmten Judoverein Müller, einem verrauchten Etablissement inmitten der Amüsiermeile. Bei einem nächtlichen Abstecher in die Underground-Trinkhalle



Häckers triffst Du auf die Halbwelt-Ikone Hubsi Lacoste. Er verlangt, kompromittierendes Material über die politische Elite zu sammeln. Die Beschattung von Ansgar Fontane fördert schnell Ergebnisse zutage. In der Folge zettelst Du einen brutalen Krieg zwischen ortsansässigen Rockern um das Schwenker-Monopol an,

schmuggelst eimerweise Melfor und lieferst Dir Verfolgungsjagden mit dem SBPD. Die unzähligen Baustellen sind kein Hindernis für Dich. Du steigst immer schneller in der Unterwelt auf, weshalb irgendwann der windige Baumogul Mario Welkovic auf Dich aufmerksam wird. Beim Vernichten mehrerer Kisten edelster Weine im Nobelshuppen Herfurth macht er Dir ein Angebot: Du sollst seine beim Bau des Fürstenpark-Stadions unterschlagenen Millionen waschen. Außerdem umtriebige Spaßpolitiker auf Abstand zu hal-

ten, die ihm angeblich auf den Fersen sind. Das große Finale steigt im nur verlassen wirkenden Pinguin Tower – dem heimlichen Zentrum der Stadt, wo beim mysteriösen Kon-Wue alle Fäden zusammenlaufen. Aber genug gespoilert.